

Kombinierte Lege- und Schießübung (Milieu)

Name: _____ Vorname: _____ Geb. Datum: _____ Landesverband: _____

1 Schuß auf eine einzelne Kugel auf Eisen und davor

Oval 40 x 60 cm
Bei dem Eisenschuß liegt eine Holzleiste 10 cm vor der Kugel
Bei dem Flachschuß muß vor dem Oval aufgesetzt werden

Notierung:

Treffer: **1**
Loch: **0**
Carreau: **1+**

Als Carreau wird jede Kugel gezählt, die im oval liegen bleibt.

Als Eisenschuß gilt jede Kugel, die hinter der Holzleiste den Boden vor dem Treffer berührt.

7 m Eisen:
davor:
9 m Eisen:
davor:

Wertung: Treffer

1. Kugel: **2 Punkte**
1. und 2. Kugel: **4 Punkte**
nur 2. Kugel: **1 Punkte**
Carreau Bonus: **1 Punkte**

Punkte gesamt:

2 Portée und Halportée Legeübung

Oval 40 x 60 cm, Kreis 25 cm Ø
1. Linie 1,0/1,20 m vor Zielkugel
2. Linie 2,20/2,50 m vor Zielkugel

Notierung:

Oval: **1**
außerhalb: **0**
Kreis: **1+**

7 m Halportée:
Portée:
9 m Halportée:
Portée:

Wertung:

1. Kugel oval: **2 Punkte**
1. und 2. Kugel oval: **4 Punkte**
nur 2. Kugel oval: **1 Punkte**
Kreis Bonus: **1 Punkte**

Punkte gesamt:

3 Zielschießen die Hintere und die vordere allein

Oval 40 x 60 cm
Die beiden Kugeln eine Kugelbreite voneinander entfernt

Notierung:

Oval: **1**
außerhalb: **0**
Kreis: **1+**

Als Carreau wird jede Kugel gezählt, die im Kreis liegen bleibt.

Jede Kugel muß ohne Berührung der anderen getroffen werden.

7 m Hinten:
Vorne:
9 m Hinten:
Vorne:

Wertung: Treffer

1. Kugel: **2 Punkte**
1. und 2. Kugel: **4 Punkte**
nur 2. Kugel: **1 Punkte**
Carreau Bonus: **1 Punkte**

Punkte gesamt:

4 Devant la Boule Verteidigungskugel

Rechteck 25 x 40 cm

Notierung:

Carré: **1**
außerhalb: **0**
Berührung der Kugeln: **1+**

Als Devant wird jede Kugel gezählt, die im Rechteck liegt

Wenn die gelegte Kugel die liegende Kugel berührt, gibt es einen Bonuspunkt.

7 m rechts:
links:
9 m rechts:
links:

Wertung: im Rechteck

1. Kugel: **2 Punkte**
1. und 2. Kugel: **4 Punkte**
nur 2. Kugel: **1 Punkte**
Devant: **1 Punkte**

Punkte gesamt:

5 Zielschießen verstetzte Kugeln schießen

Oval 40 x 60 cm
Kugeln 45° versetzt
Abstand eine Kugelbreite

Notierung:

Treffer: **1**
Loch: **0**
Carreau: **1+**

Als Carreau wird jede Kugel gezählt, die im oval liegen bleibt.

Jede Kugel muß ohne Berührung der anderen getroffen werden.

7 m Hinten:
Vorne:
9 m Hinten:
Vorne:

Wertung: Treffer

1. Kugel: **2 Punkte**
1. und 2. Kugel: **4 Punkte**
nur 2. Kugel: **1 Punkte**
Carreau Bonus: **1 Punkte**

Punkte gesamt:

Punkte:

Übung 1

Übung 2

Übung 3

Übung 4

Übung 5

Übung 1-5

Kombinierte Lege- und Schießübung (Milieu)

Name

Vorname

Geb. Datum

Landesverband:

Punkte:

Übung 6

Übung 7

Übung 8

Übung 9

Übung 10

Übung 6 - 10

Übertrag

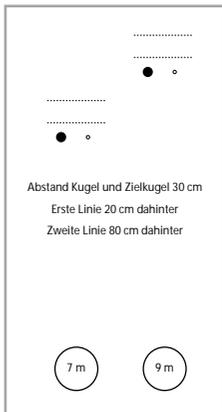
Übung 1 - 5

Endsumme

Platz

Unterschrift
Übungsleiter

6 Kugel oder Zielkugel vorspielen Legeübung in freier Technik



Notierung:

gelingen: 1
nicht gelungen: 0
Kugel bleibt ebenfalls: 1+

Als gelungen gilt, wenn Kugel oder Zielkugel zwischen die beiden Linien gespielt werden. Bonuspunkte gibt es, wenn die Legekugel auch zwischen den Linien bleibt.

7 m Kugel:

Ziel:

9 m Kugel:

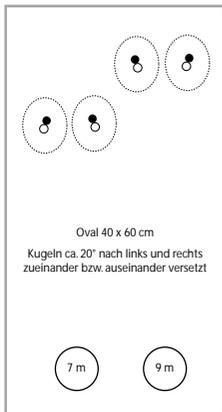
Ziel:

Wertung: Gelungen mit

1. Kugel: 2 Punkte
1. und 2. Kugel: 4 Punkte
nur 2. Kugel: 1 Punkte
Careau Bonus: 1 Punkte

Punkte gesamt:

7 Zielschießen Kugel durch Schuß auf die eigene entfernen



Notierung:

gelingen: 1
nicht gelungen: 0
Carreau: 1+

Als gelungen gilt, wenn die weiße (eigene) Kugel im Oval bleibt. Bonuspunkte gibt es, wenn die Schießkugel ebenfalls im Oval bleibt.

7 m links:

rechts:

9 m links:

rechts:

Wertung: Treffer

1. Kugel: 2 Punkte
1. und 2. Kugel: 4 Punkte
nur 2. Kugel: 1 Punkte
Bonus: 1 Punkte

Punkte gesamt:

8 Effetwürfe Legeübung um Hindernisse zu umspielen



Notierung:

Punkt: 1
kein Punkt: 0
Biberon: 1+

Jede Kugel, die besser als die beiden Gegenkugeln liegt, zählt. Als Biberon wird jede Kugel gezählt, die im Kreis liegen bleibt.

7 m von rechts:

von links:

9 m von rechts:

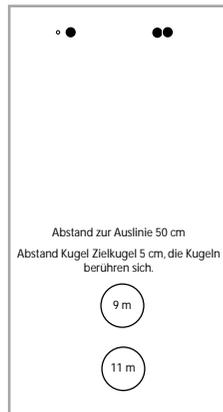
von links:

Wertung: Punkt mit

1. Kugel: 2 Punkte
1. und 2. Kugel: 4 Punkte
nur 2. Kugel: 1 Punkte
Biberon Bonus: 1 Punkte

Punkte gesamt:

9 Tir à la raffle (Flachschuß) Kugel oder Zielkugel, beide Kugeln



Notierung:

gelingen: 1
nicht gelungen: 0
Carreau auf Kugel: 1+

Als gelungen gilt, wenn 1. die Kugel oder Zielkugel 2. beide Kugeln ins Aus befördert werden..

9 m Kugel/Ziel:

2 Kugeln:

11 m Kugel/Ziel:

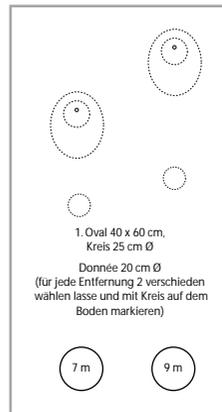
2 Kugeln:

Wertung: Treffer

1. Kugel: 2 Punkte
1. und 2. Kugel: 4 Punkte
nur 2. Kugel: 1 Punkte
Careau: 1 Punkte

Punkte gesamt:

10 Donneé Legeübung mit freigewähltem Donneé



Notierung:

Punkt: 1
kein Punkt: 0
Biberon: 1+

Jede Kugel, die die vom Spieler frei gewählten Donneés treffen und im Oval liegen bleiben, zählen. Als Biberon wird jede Kugel gezählt, die im Kreis liegen bleibt.

7 m Donneé 1:

Donnée 2:

9 m Donneé 1:

Donnée 2:

Wertung: Treffer

1. Kugel: 2 Punkte
1. und 2. Kugel: 4 Punkte
nur 2. Kugel: 1 Punkte
Careau Bonus: 1 Punkte

Punkte gesamt: